

Anno Mysterii

KALENDARIUM

WÖCHENTLICHE WÜRFELROLLENSPIELE (WRS)

Die kostenlosen Würfelrollenspiele finden online auf dem CC-Discord-Server und über Roll20 statt. Wir sind stets auf der Suche nach neuen Spielleiterinnen und Spielleitern für den offiziellen Kanon des Chronomicon-Multiversums. Du möchtest mit uns die Würfel rollen lassen oder einfach nur mal als Gast reinschnuppern und zuhören? Dann nimm gerne [Kontakt](#) zu uns auf.

Mo. 20:00 Uhr: Anno Magicae | Epos: Trevea Epos | SL: Thomas | 2 Plätze frei | wöchentlich

Mo. 20:00 Uhr: Anno Apocalypsi | Epos: Kernland Epos | SL: Jonas | 3 Plätze frei | wöchentlich

Di. 20:00 Uhr: Anno Magicae | Epos: Einsteigerspielrunde | SL: Micha | 2 Plätze frei | wöchentlich

Mi. 20:00 Uhr: Anno Mysterii | Epos: Erwachte A. My. | SL: Micha | 3 Plätze frei | zweiwöchentlich

Mi. 20:00 Uhr: Anno Magicae | Epos: Urbs Bestiarium | SL: Tilly/Nemo | 1 Platz frei | wöchentlich

Do. 20:00 Uhr: Anno Vaporis | Epos: Hammerburg | SL: Jan Philipp & Scud | 1 Platz frei

Fr. 20:00 Uhr: Anno Magicae | Epos: Drakoia Epos | SL: Thomas | 2 Plätze frei | wöchentlich

So. 19:00 Uhr: Anno Mysterii 1990 | Epos: Greyport | SL: Scud | 2 Plätze frei | wöchentlich

WEITERE VERANSTALTUNGEN

ANNO MYSTERII | NEUZEIT | MODERNE FIKTION | MYSTERY

Das Zeitalter des Erwachens. Dritte Chronomicon-Ära. Beginnt nach dem Zeitalter des Stahls und endet Anno Apokalypsi. Der weiße Mond umkreist die Erde. Alternative Zeitlinie zur Dampfzeit.

[Gaststätte Heidemann \(LARP-Taverne\)](#)

🕒 21.08.2026, 19:00 Uhr - 22.08.2026, 01:00 Uhr ● [Kleinkunstkabinett \(ehem. Gaststätte Heidemann\)](#) 📍 Bedburg (Erft) 📄
NRW ♦ [Anno Mysterii](#)

[Gaststätte Heidemann \(LARP-Taverne\)](#)

🕒 16.10.2026, 19:00 Uhr - 17.10.2026, 01:00 Uhr ● [Kleinkunstkabinett \(ehem. Gaststätte Heidemann\)](#) 📍 Bedburg (Erft) 📄
NRW ♦ [Anno Mysterii](#)

[Gaststätte Heidemann \(LARP-Taverne\)](#)

🕒 11.12.2026, 19:00 Uhr - 12.12.2026, 01:00 Uhr ● [Kleinkunstkabinett \(ehem. Gaststätte Heidemann\)](#) 📍 Bedburg (Erft) 📄
NRW ♦ [Anno Mysterii](#)