

MYTHANDRIA

WÜRFELROLLENSPIELE (WRS)



Ära: Anno Magicae | Epos: Waldbrück | 3. Äventiure: Vermisste Kinder
Empfohlene EP: ca. 300-700 | Empfohlene Mächte: Astharia

HANDLUNGSABLAUF

Szene 1 - „Möchtet ihr mit mir spielen?“: Auf dem Marktplatz in Waldbrück haben sich zahlreiche Händler eingefunden: u. a. Silena Herwig (Krämerin), Edo (Zwergenschmied), Enrik Borgas (Holzfäller), Arnulf Borgas (Viehbauer), Olaf Thorell (Landwirt), Adulant Thorell (Müller), Sigismund Brannwig (Fischer) und Fitz Galinor (Fischer). Die SC werden beim Einkaufsbummel von dem 12 Jährigen Leif angesprochen. Er ist traurig, weil seine Freunde (Lea, Eiron, Max) nach einem Streit einfach in den Wald gelaufen sind, um dort alleine weiter zu spielen.

Szene 2 - Ein Bär im Wald: Plötzlich erscheint der Jäger Oan Koll auf dem Marktplatz und bittet um Aufmerksamkeit. Er hat in der Nähe des Dorfes Spuren eines riesigen Bären gefunden. Die Leute sollen sehr vorsichtig sein, wenn sie durch den Grimwald reisen müssen. Die Dorfbewohner sollen Nachts Türen und Fenster verriegeln. Wenn die SC dazu nichts sagen, wird Leif völlig entsetzt mitteilen, dass seine drei Freunde in den Wald gelaufen sind (s. Szene 1).

Szene 3 - Der Suchtrupp: Der Büttel stellt einen Suchtrupp zusammen, um nach den Kindern zu suchen. Wenn die SC sich nicht freiwillig anschließen möchten, werden sie gefragt. Wenn sie sich nicht ohne Bezahlung anschließen möchten, bietet ihnen der Büttel fassungslos 5 Kupfer pro Nase an. Mehr gibt die Soldkasse leider nicht her. Die Suche gestaltet sich langwierig, weil die Spur des Bären sich an einem Fluss verliert. Lasse die SC gelegentlich eine Geistprobe/Entscheidung Würfeln, um sich umzusehen. Bei einem Misserfolg sehen und hören die SC nichts besonderes. Bei erfolgreicher Würfelprobe sehen/hören sie unterschiedlichste Waldbewohner (Maus, Hase, Fuchs, Dachs, Rotwild, Schwarzwild o. ä.). SC mit der Fähigkeit „Spuren lesen“ erkennen Spuren auch ohne Würfelprobe.

Szene 4 - Das Räuberlager: SC mit der Fähigkeit „Spuren lesen“ erkennen plötzlich Spuren von Schuhwerk/Stiefeln (3 Räuber). Diesen Spuren können sie folgen. Nach einiger Zeit finden sie eine Stoffpuppe und Spuren von drei Kindern. Leif sagt, dass das die Puppe von Lea ist. Wenn die SC eine Geistprobe/Entscheidung schaffen, hören sie in der ferne die Räuber lachen und riechen Lagerfeuerrauch. Die Räuber haben die Kinder an drei Bäumen festgebunden. Wenn die Geistprobe misslingt, werden sie von den Räubern aus dem Hinterhalt angegriffen. Bei erfolgreicher Würfelprobe können sie versuchen, sich an die Räuber heranzuschleichen und diese zu überraschen. In beiden Fällen werden die Räuber kämpfen. Sobald sie unterliegen, werden sie versuchen zu fliehen.

Szene 5 - Die Bärenmutter: Auf dem Rückweg erscheint ein riesiger Bär. Die SC wissen ggf. noch nicht, dass es sich um ein Weibchen handelt, welches seine beiden Jungen verteidigt, die sich in den Baumwipfeln verstecken und mit einer Geistprobe/Entscheidung erkannt werden können. Die SC müssen sich entscheiden: Kampf oder Flucht? Wenn sie die Bärenmutter töten, müssen sie ggf. entscheiden, was mit den Jungen passiert?

Szene 6 - Ogrims Zorn/Segen: In Waldbrück hält Ester Muire einen Dankgötterdienst für die SC ab. Wurden die Kinder gerettet, erhält jeder SC für 7 Tage Proviant. Wurden alle Bären getötet, erhalten sie durch göttliche Fügung 2 Wochen lang einen Malus von 15 auf alle Waffenfähigkeiten. Leben die Bären noch, erhalten sie 2 Wochen lang einen Bonus von 15 auf alle Waffenfähigkeiten. Wenn die Bärenjungen nun alleine im Wald sind, erhalten sie 2 Wochen lang einen Malus von 25 auf alle Waffenfähigkeiten. Ester bittet die SC in diesem Fall, die Bärenjungen einzufangen und in ihren Tempel zu bringen. Tun sie dies, senkt sich der Mallus von 25 auf 15.

WEITERE INFORMATIONEN

Ogrim, der Jäger, ist der Gott des Winters, der Luft und der Jagd. Hedda, die Bäuerin, ist Ogrims Tochter und die Göttin für Natur, Kreislauf und Ernte.

WICHTIGE NICHTSPIELER-CHARAKTERE

- **Ester Muire:** Zweifach geweihte Pristerin (Ogrim & Hedda), Mensch
- **Oan Koll:** Jäger/Waldläufer, Mensch; **Lethan Borgas:** Büttel, Mensch
- **Händler:** Siehe Beschreibung Szene 1
- **Kinder:** Leif (12 J./Mensch), Lea (10 J./Mensch), Eiron (13 J./Halbelf/MenschElf), Max (11 J./Mensch)