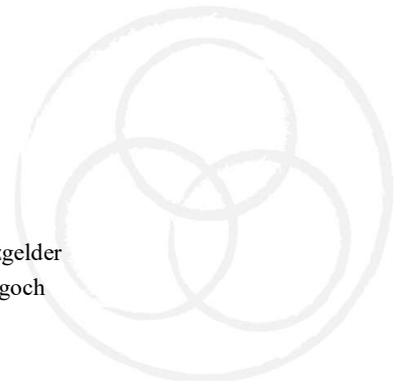


# MYTHANDRIA

## WÜRFELROLLENSPIELE (WRS)



Ära: Anno Magicae | Epos: Veruna | 1. Äventiure: Schutzgelder  
Empfohlene EP: ca. 300-700 | Empfohlene Mächte: Nagoch

### HANDLUNGSABLAUF

**Szene 1 - Die tropfende Tranlaterne:** Die SC befinden sich in der kleinen Hafenstadt Veruna und kehren ins Freudenhaus „Zur tropfenden Tranlaterne“ ein. Hier können sie ihre Vorräte aufstocken, Drogen kaufen und eine Unterkunft mieten samt Gespielin bzw. Lustknaben. An einigen Tischen finden Glücksspiele statt eine nackte Elfe tanzt auf den Tischen. Nachdem sich alle SC kennen gelernt haben, tritt die dicke Puffmutter Mme Bernadette (NSC) auf sie zu. Sie ist der Meinung, dass sie genau die Richtigen für einen besonderen Auftrag sind. Sie sollen noch heute Abend die Schutzgelder von einigen Straßendirnen einsammeln. Wenn die Weiber nicht zahlen, sollen die SC ihnen Gewalt antun. Zur Belohnung verspricht sie jedem 6 Kupfersiegel, 3 sofort und 3 bei ihrer Rückkehr, wenn sie den Auftrag ordnungsgemäß abgewickelt haben. Um zu erfahren, wo sich die Dirnen derzeit aufhalten, sollen die SC mit Emely sprechen, die unter der Laterne am Eingang der "tropfenden Tranlaterne" auf ihre Freier wartet.

**Szene 2 - Die Straßendirnen:** Zwei Straßen weiter treffen die SC auf die schüchterne und rothaarige Emma am Pier. Sie versucht davon zu laufen. Nach einer kleinen Verfolgungsjagd bekommen die SC sie zu fassen. Sie möchte erst kein Schutzgeld bezahlen, lässt sich aber relativ schnell einschüchtern. Sie verrät den SC dann auch, dass heute Abend noch drei weitere Freundinnen von ihr unterwegs sind: Chantal, Esta und Maria. Chantal und Esta sind gemeinsam unterwegs. Die Spieler finden sie auf dem Fischmarkt. Sie laufen zwar nicht davon, versuchen die SC aber anderweitig zu bestechen, um keine Schutzgelder zahlen zu müssen. Sie erzählen den SC, dass Maria sie dazu überreden möchte, generell keine Schutzgelder mehr an Mme Bernadette zu bezahlen und sich lieber Korval anzuschließen. Korval ist ein Zuhälter von der anderen Seite des Ores-Stroms. Die Mädchen erzählen den SC, dass sie Maria gleich am südlichen Stadttor, dem Repschlägertor, treffen wollten.

**Szene 3 - Das Repschlägertor:** Am Repschlägertor treffen die SC auf Maria. Sobald die SC sie auf die Schutzgelder ansprechen, tauchen 7 finstere Gestalten auf. Drei Menschen, zwei Noghs, ein Troll und ein schneeweißer Elf. Während der Schlägerei flieht Maria und ist danach auch nicht wieder auffindbar. Wenn die SC die Schlägerei verlieren, stehlen Korvals Schlägertypen ihnen alles, was sie finden können und von Wert ist. Auch ihre Schuhe. Wenn die SC die Schlägerei gewinnen, erzählen die Schlägertypen ihnen, dass Korval plant, über den Ores-Strom zu expandieren.

**Szene 4 - Die Belohnung:** Zurück in der tropfenden Tranlaterne erhalten die SC von Mme Bernadette ihre Belohnung. Wenn sie die Informationen über Korval erhält, versucht sie die SC für ihre Sache zu rekrutieren. Sie bietet ihnen Unterkunft und Verpflegung auf unbestimmte Zeit an, wenn die SC für sie gelegentliche Aufgaben erledigen.

### WEITERE INFORMATIONEN

Veruna ist eine völlig herunter gekommene Hafenstadt, die von allerlei kriminellen Gruppierungen und Banden beherrscht wird. Die "tropfende Tranlaterne" ist eine Mischung aus Taverne und Bordell. Vor dem Eingang steht tatsächlich eine Tranlaterne, unter der stets ein bis zwei Dirnen auf ihre Freier warten.

### WICHTIGE NICHTSPIELER-CHARAKTERE

- **Mme Bernadette:** Sie ist ein Mensch und wiegt ca. 120 Kg. Sie ist die Puffmutter in der tropfenden Tranlaterne, Mitglied der Diebesgilde und Syndikats-Vermittlerin der großen Fraktionen.
- **Dirnen:** Emely, Emma und Chantal sind Menschen. Esta ist eine Kathar. Alle drei arbeiten für Mme Bernadette auf der Straße.
- **Maria:** Sie ist ein Mensch und ebenfalls eine Straßendirne von Mme Bernadette. Allerdings ist sie auch seit einiger Zeit die Geliebte von Korval.
- **Korval:** Er ist ein Zuhälter und kontrolliert die Prostitutionsgeschäfte in Veruna östlich des Ores-Stroms. Er möchte seinen Einflussbereich vergrößern und auch Kontrolle über die Bordelle auf der anderen Flussseite erhalten.
- **Korvals Schlägertrupp:** Murkh und Grugh sind Noghs, dumm - aber stark und wild. Aro, Denni und Meso sind Menschen, herunter gekommen - aber effektiv im Nahkampf. Boganga ist ein 2,5m großer Troll mit einer Schädelkeule. Elin ist ein verstoßener weißer Elf aus den nördlichen Eisregionen. Ihm wurde bei seiner Verbannung ein Ohr abgeschnitten.